# JavaScript - Semaine 3 /6 – Séance 1/3

Préambule

Cette semaine est consacrée au MVC. Consultez donc le chapitre consacré au MVC dans la théorie.

## Exercice 1 – First Controller (les contrôleurs attendent)

Nous allons maintenant intégrer les contrôleurs à notre architecture. Le premier contrôleur sera “exoplanets” et s’occupera des actions sur les exoplanètes. **Je rappelle qu’un contrôleur dans l’architecture Express est synonyme de routeur !**

1. Créez un router/controller que vous nommerez exoplanets.js
2. Inspirez-vous des routers déjà créés par Express (index.js notamment) !
3. Transférez le code s’occupant des exoplanètes (dans index.js) dans le router nouvellement créé
4. Respectez les conventions d’organisation (voir théorie)

Le résultat doit être identique à ce que vous aviez avant. Le code a simplement été restructuré pour éviter d’avoir tout le code dans un seul router/controller.

## Exercice 2 – Top Modèle

Nous allons maintenant intégrer les modèles à notre architecture. Le premier modèle sera “Exoplanet”. Ce modèle contiendra les exoplanètes avec leurs champs respectifs (uniqueName, hClass et discoveryYear). Nous allons modifier le code du point de menu “Exoplanètes” et plus particulièrement l’affichage du tableau des exoplanètes.

1. Créez un dossier “models” à la racine de votre application
2. Créez le modèle Exoplanet
3. Le router/Controller exoplanet.js utilisera le modèle Exoplanet
4. Occupez-vous uniquement dans un premier temps du code pour afficher le tableau des exoplanètes. N’intégrer pas encore dans votre modèle l’ajout et la recherche d’exoplanète.

**Indications utiles :**

1. Regardez la théorie pour savoir comment créer le modèle et l’appeler !
2. Respectez les conventions d’organisation (voir théorie)

Le résultat doit être identique à ce que vous aviez avant. Le code a simplement été restructuré pour éviter d’avoir tout le code de gestion des données dans les controllers.